

## Connaisseurs

### Pinguin

Les pingouins se déplacent en ligne droite, il sont stoppés par un autre pingouin et les bordes de la banquise. Les joueurs ne peuvent déplacer qu'un seul pingouin, le choix est donc crucial. Il faudra parfaitement donner un pingouin à la droite. Il faudra aussi penser à gérer sa place et son alignement du centre de la banquise, car les bords sont dangereux, mais le plateau n'est également pas réparti. Il est important de faire quand un joueur s'empare de trop de poisons, mais ce n'est que pour une déclinaison. Puis on avance dans le jeu, plus la banquise devient palpable, tout le coup font mal.

Editeur : Ptakart

Auteur : Akyda + Jakubowicz +

Günther Comte

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée : 20 minutes

Type de jeu : stratégique

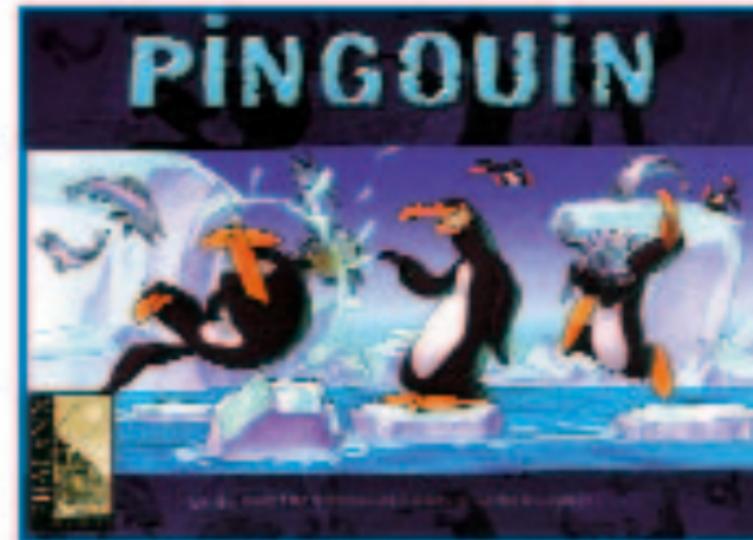
Public : tout public

Règle : 3 pages

Prix : 25 euros

# Pinguin, un jeu irrésistible

Pinguin est un petit jeu délirant de baston de pingouins sur la banquise, qui tentent de s'accaparer la plus grande ration de poissons. Au départ, on construit un grand morceau de banquise formé d'hexagones de 1, 2 ou 3 poissons et on place ses gentils pingouins. Puis, c'est la guerre, pas de quartiers ! À chaque fois que votre pingouin se déplace, il enlève un bout de



banquise. Très rapidement, la banquise se morcelle et fait dériver de petits groupes de pingouins isolés. Si vous dérivez sur un bout de banquise rempli de poissons, c'est le jackpot, mais bien souvent, vos adversaires vous isolent sur un minuscule bout de banquise bien pauvre. À quatre joueurs, les alliances se font et se défont dans ce petit jeu de poutris ! Un vrai régal d'embrouilles, d'une simplicité fulgurante, qui provoque une irrésistible envie de rejouer.