

Pingouin

Les pingouins se déplacent en ligne droite, ils sont bloqués par un autre pingouin et les bords de la banquise. Les joueurs ne peuvent déplacer qu'un seul pingouin, le choix est donc crucial. Il faudra parfois abandonner un pingouin à la dérive. Il faudra aussi penser à gérer sa prise et son dégivrage du centre de la banquise, car les bords sont dangereux, mais le spot est aussi également réparti. Il est important de fuir quand un joueur empêche de trop de poissons, mais ce n'est que pour une durée limitée. Plus on avance dans le jeu, plus la banquise devient palpable, tous les coups font mal.

Éditeur : Phalare
Auteur : Ahydes Jak du ras
et Ginter Comett
Nombre de joueurs : 2 à 4
Durée : 20 minutes
Type de jeu : stratégie
Public : tout public
Règles : 3 pages
Prix : 25 euros

Pingouin, un jeu irrésistible



Pingouin est un petit jeu délirant de baston de pingouins sur la banquise, qui tentent de s'acaparer la plus grande ration de poissons. Au départ, on construit un grand morceau de banquise formé d'hexagones de 1, 2 ou 3 poissons et on place ses gentils pingouins. Puis, c'est la guerre, pas de quartiers ! À chaque fois que votre pingouin se déplace, il enlève un bout de

banquise. Très rapidement, la banquise se morcelle et fait dériver de petits groupes de pingouins isolés. Si vous dérivez sur un bout de banquise rempli de poissons, c'est le jackpot, mais bien souvent, vos adversaires vous isolent sur un minuscule bout de banquise bien

pauvre. À quatre joueurs, les alliances se font et se défont dans ce petit jeu de pourris ! Un vrai régal d'embrouilles, d'une simplicité fulgurante, qui provoque une irrésistible envie de rejouer.

